
OEFENMARATHON BIEN VENUE D.D. 23 oktober 2011

Beste menner(ster),

De wedstrijd zal volledig gereden worden op en binnen de ring rond de hindernissen, dus op eigen terrein. De start ligt naast de dressuurring = hindernis 1 en wordt door starter Ad de Bont geregeld. Je kunt naast de dressuurring inrijden tot ca. 5 minuten voor je starttijd. De omroep zal aangeven dat je zo kunt starten en dan meld je, je bij de starter. Dan mag je in het "voorportaal" van de dressuur en zodra de ring vrij is, geeft de starter je doorgang. NB Kom op tijd, want we zitten helemaal vol en kunnen niet wachten. Als we achter gaan lopen, dan zal de omroep dit meedelen. De korte dressuurproef mag worden voorgelezen. Je verlaat de dressuurring in westelijke richting (langs de laan). De hindernissen zijn duidelijk genummerd en moeten in volgorde verreden worden. je rijdt nu bijna een volledige ronde tot de vaardigheid = hindernis 2 (voor het terras. **Er wordt niet gegroet in de vaardigheid. Zodra je door de STARTpoort van een hindernis rijdt start de tijd!** Die tijd stopt weer zodra je door de finish bent. Komende uit de vaardigheid rijdt je gewoon door, nagenoeg een volledige ronde (met de klok mee) naar hindernis 2 (bij de heggetjes, veldschuur). In het traject volgt u steeds de pijlen naar de volgende hindernis. Er mag absoluut niet van de rijrichting afgeweken worden, omdat we enorm veel deelnemers hebben. De lengte van het traject = totaal ca. 9 km, dus inclusief de dressuur, vaardigheid en de hindernissen. De route is duidelijk uitgepijld. Je moet dus wel zelf in de gaten houden naar welke hindernis je toe moet, want je komt steeds op dezelfde cirkel (die je dan bijna helemaal rond moet voor de volgende hindernis). Het wijst zichzelf. **Let steeds goed op dat de hindernisrechters in de gaten hebben dat jullie hun hindernis in willen, geef steeds een signaal door hand opsteken (mag ook door de groom gedaan worden).** De finish van het traject liggen bij de Rode Omroepbus. Ook als je tussentijds stopt moet je dat hier even doorgeven.

Tussen de hindernissen zit dus voldoende ruimte om de paarden of pony's weer rustig te krijgen als dat nodig is. De gangen tussen de hindernissen zijn in principe vrij, maar er mag niet worden gegaloppeerd tussen de hindernissen. Als je gaat stappen zorg dan dat, als je iemand ophoudt, deze combinatie je kan passeren. Bijgaand treft u een plattegrond van het terrein met de te volgen route, de hindernissen, de vaardigheid en nog enige spelregels.

We hebben een erg groot deelnemersveld, met erg veel beginners (waaronder kinderen). Deze kunnen (in sommige gevallen) langzamer zijn dan degene achter hen: U mag inhalen, in verband met het grote aantal deelnemers hebben we dat zelfs liever om opstoppingen te voorkomen. Let wel goed op: ALS U SNELLER BENT HEBT U WAARSCHIJNLIJK OOK MEER ERVARING EN BENT U DUS HANDIGER MET UW AANSPANNING. Jaag uw voorganger niet op, maar haal rustig in.

Als de pony's/paarden conditioneel tekort komen, mag u even rustig aan doen (stappen). De totale tijd van het traject telt niet mee voor de uitslag. Slechts de punten van de dressuur, de tijd van de vaardigheid, hindernissen en de strafpunten tellen. Het is de bedoeling van de organisatie dat iedereen aan de finish komt en een fijne oefendag heeft. De uitslag telt nergens voor, alleen voor de "lol".

VERGEET NIET NA HET RIJDEN UW STARTNUMMER IN TE LEVEREN!!!

Prijsuitreiking zondagavond zal rond 17.00 uur beginnen.

MAAK ER EEN GEZELLIGE DAG VAN en help elkaar als dat nodig is!!

Piet Voskens
hein Verhofstad 06-
Corin (06-22425377) en Theo Sweegers (06-12282497)

Verkennen op Zondag

In principe kan er op zondag niet meer verkend worden. Mocht het zo zijn dat u toch nog gaat verkennen (ook met toestemming van de organisatie), zorg dan dat u op tijd uit de hindernissen bent: DUS let goed op de fluitsignalen, maar let ook zelf goed op! Als u niet tijdig uit de hindernissen bent, kan dit tot diskwalificatie leiden.

OEFENMARATHON BIEN VENUE D.D. 23 oktober 2011

ALGEMENE BEPALINGEN

- Bestuur en organisatie neemt geen enkele verantwoordelijkheid bij ongevallen, diefstal enz. Voorts aanvaardt zij geen aansprakelijkheid voor schade veroorzaakt door deelnemers tijdens de wedstrijd!
- **Deelname is geheel op eigen risico!**
- U bent een "normale verkeersdeelnemer" en dient zich ook als zodanig te gedragen!
- Hang **ons** startnummer duidelijk op aan weerszijden van uw aanspanning!
- Paarden en pony's dienen vriendelijk en netjes betuigd en gereden te worden! Voor overmatig zweepgebruik kunt u uit de wedstrijd gehaald worden. Dat geldt zeker bij de kinderen, als bv de ouders te fanatiek worden. De organisatie behoudt zich het recht voor elke deelnemer uit te sluiten, indien hij/zij zijn paard/pony niet correct behandelt! Liever zonder zweep, dan verkeerd gebruik van de zweep.
- Tweewielige wagens zijn uitgesloten behalve voor tandemanspanning!
- Enkel de menner ment het paard / pony, paarden / pony's en mag niet worden bijgestaan door derden! Dit geldt niet voor de kinderen, die mogen geholpen worden met extra leidsels. Overmatig zweepgebruik van een begeleider wordt gestraft.
- Eén groom is verplicht, meerdere zijn toegestaan! Bij de kinderen **moet** een volwassen groom meerijden. Die mag naast de kinderen op de bok zitten en aan de leidsels komen. Er mag met een set extra leidsels gereden worden.
- Tijdens het hindernis- en kegelparcours zijn alleen de menner en groom(s) op het rijtuig toegestaan!
- **Hoofddekseel is verplicht, bij voorkeur helm.**
- Gebruik van klok of chronometer is toegestaan!
- U dient zich 5 min. vóór de wedstrijd te melden bij de starter begin van de pad (ri Rode Bus)!
- Verkennen van de hindernissen en vaardigheid is toegestaan totdat de jury anders beslist!
- Deelname voor pony's tot stokmaat 1,48 m. Deelname voor paarden vanaf stokmaat 1,48 m. Bij meerspannen wordt gerekend met het grootste paard/pony!
- Wanneer het reglement niet voorziet, beslist de organisatie en deze uitslag is bindend!
- **NB Ook voor een aantal hindernisrechters en vrijwilligers is dit een oefening. Dus respecteer elkaar.**

OEFFENMARATHON BIEN VENUE D.D. 23 oktober 2011

Dressuurproef (= hindernis 1)

Elk onderdeel wordt op gang en figuur beoordeeld		
WAARDERING	punten	
	gang	figuur
alles goed	5	5
iets fout	4	4
meer fout	3	3
veel fout	2	2
niets goed	1	1

Proef mag door de groom worden voorgelezen!!

	letters	omschrijving	gang	minimaal pnt per onderdeel (2x)	maximaal
1	A-X-M-C	binnen komen van A naar X bij X wenden naar M	draf	1	5
2	C	grote volte 40 m	draf	1	5
3	C-H X F-A	van hand veranderen na H in stap voor F in draf	draf stap draf	1	5
4	A	grote volte 40 m	draf	1	5
5	A-K-X X-G	bij K wenden naar X Bij X wenden naar G	draf draf	1	5
6	G	halthouden en groeten	halthouden	1	5
				6	30

Voor iedereen geldt dus:

minimaal aantal te behalen punten	12 punten
maximaal aantal te behalen punten	60 punten

In totaal-uitslag: punten: 60 - aantal behaalde punten is de 'hindernisscore'! = strafpunten

wat zijn foutjes mbt gangen?

- scheef lopen van de aanspanning
- verzet bij wendingen of in algemene zin verzet
- onregelmatigheid (niet stappen als gestapt moet worden; idem met draf)
- niet stilstaan bij groeten

wat zijn foutjes bij figuren?

- niet rijden volgens de aangegeven figuren
- niet uitkomen bij de gevraagde letters
- bij grote voltes niet over X en hoefslagen niet raken
- niet correct afgroeten

hoe te

groeten:

- leidsels en zweep in één hand en vrije hand naar de helm

HINDERNISSEN / VAARDIGHEID

- Poorten dienen in klimmende volgorde genomen te worden d.w.z. A-B-C of 1-2-3- enz.!
- Rood rechts en wit links!
- Start- en finishpoorten zijn verplicht en hier start en eindigt de tijd!
- Als de uw voorganger nog in de hindernis is, moet u even wachten! De hindernis-rechter geeft aan wanneer u de hindernis kunt binnenkomen. Deze tijd telt helemaal niet mee en geeft dus geen strafpunten. Heb geduld, iedereen komt aan de beurt.
- De wedstrijd dient wel aaneensluitend gereden te worden. Binnen de strafzone van een hindernis zijn de gangen vrij, ook is 5 seconden voor en na de in- en uitpoort van een hindernis galop toegestaan!
- Eenmaal goed genomen poorten zijn geneutraliseerd!
- Een foutief gereden poort kan alleen hersteld worden als men terug gaat naar het punt waar men fout gegaan is en daarna de hindernis weer volledig vervolgt!
- Per hindernis is tijdwaarneming aanwezig!
- De tijd loopt en stopt wanneer de neus van het eerste paard/pony de lijn passeert!
- Aanwijzingen van de hindernisrechters dienen nageleefd te worden!
- **Als je een hindernis geheel verkeerd gereden hebt, geeft dit veel strafpunten, maar mag je de wedstrijd vervolgen. Het is de bedoeling dat iedereen over de finish komt.**

STRAFPUNTEN HINDERNISSEN

- 0,2 strafpunten per gereden seconde in de hindernis en vaardigheid!
- afstijgen groom per keer + 10
- afstijgen koetsier per keer/hulp van buitenaf + 30
- kantelen rijtuig + 60
- overschrijden strafzonegrens + 20
- foutief gereden of niet genomen poort + 100
- foutief gereden poort maar hersteld + 20
- totaal niet genomen hindernis + 500
- omverrijden start of finish + 5
- niet nemen van start of finish + 20
- afgeworpen bal + 3
- omvergereden kegel + 3

Nog vragen: kom dan even naar het secretariaat !!!